



CAREER CONNECTIONS

Construire sa carrière dans le secteur des technologies immersives?

10h00-10h45

Introduction sur les possibilités de formations pour travailler dans la XR et témoignages et success-stories dans l'univers des technologies immersives belge.

Pause

10h45-11h00

*Ateliers pratiques sur inscription**

11h00-13h30

Trois ateliers:

- Atelier 1 « Développement de jeu vidéo sous Unity » avec Christophe HERMANN
- Atelier 2 « Avatar » avec Jean-Bastien VOISIN
- Atelier 3 « Écrire expérience VR avec de l'IA générative » avec Oriane MORRIET

*merci de nous communiquer une liste de vos élèves et leur répartition dans chaque atelier.

Cette matinée est organisée en collaboration avec :

Pour plus d'infos: